

Klasse 5

Leitidee	Inhalt	Methoden	Medienkompetenz
L5	<ul style="list-style-type: none"> • Strichliste, Tabelle, Säulen- und Balkendiagramm • Koordinatensystem 	<ul style="list-style-type: none"> • Umfragen durchführen, dokumentieren und auswerten • K5 mathematisch Darstellen 	
L1	<ul style="list-style-type: none"> • Natürliche Zahlen: Zahlenstrahl, Anordnung Stellenwerttafel, Runden • Kopfrechnen und halbschriftliches Rechnen 	<ul style="list-style-type: none"> • Zerlegung schwerer Rechenaufgaben in Teilaufgaben 	
	<ul style="list-style-type: none"> • Terme und Wert eines Terms ohne Variablen • Potenzen • Vorrangregeln und Rechengesetze 	<ul style="list-style-type: none"> • K6 mit mathematischen Objekten umgehen 	
	<ul style="list-style-type: none"> • schriftliche Rechenverfahren 		
L2, L3	<ul style="list-style-type: none"> • Umgang und Rechnen mit Größen • Einfache Maßstäbe 	<ul style="list-style-type: none"> • Schätzen von Größen 	
L4	<ul style="list-style-type: none"> • Geometrische Objekte • Achsensymmetrie und -spiegelung • parallel zu und senkrecht auf • Kleines Haus der Vierecke 	<ul style="list-style-type: none"> • sachgerechter Umgang mit Geometriedreieck und Lineal 	
L2, L4	<ul style="list-style-type: none"> • Umfang und Flächeninhalt von Rechtecken • Netze und Schrägbilder von Quader und Würfel • Volumen von Quadern 		

Klasse 6

Leitidee	Inhalt	Methoden	Medienkompetenz
L1	<ul style="list-style-type: none"> • Teiler und Vielfache (ggT, kgV) • Teilbarkeitsregeln • Primzahlen 		
L1	<ul style="list-style-type: none"> • Bruch / Bruchzahl • Zahlengerade, Anordnung • Erweitern und Kürzen • Bruchzahlen als Größen, Anteile, Verhältnisse und Operatoren • abbrechende und einfache periodische Dezimalbrüche, Stellenwerttafel • Dezimalbrüche runden • Rechnen mit Brüchen und Dezimalzahlen • Prozentschreibweise 	<ul style="list-style-type: none"> • Verwenden Routineverfahren und unterschiedliche Darstellungsformen von Anteilen 	
L2, L4	<ul style="list-style-type: none"> • Winkel, Scheitelpunkt, Schenkel, Winkelmaß • Kreis: Kreislinie, Mittelpunkt, Radius, Durchmesser • Kreisausschnitte und Kreisdiagramme 	<ul style="list-style-type: none"> • sachgerechter Umgang mit Geometriedreieck, Zirkel und Lineal 	Konstruktionen mit Geogebra erstellen und auswerten
L5	<ul style="list-style-type: none"> • Einstufige Zufallsexperimente 		z.B. Simulation und/oder Auswertung und grafische Darstellung von Daten mit Tabellenkalkulation

Übergreifende Methoden:

Reflektierter Umgang mit Lösungen

Selbständiges Kontrollieren mit zur Verfügung gestellten Lösungen

Sich zu helfen wissen, z.B. mit Regelheft oder Mathebuch, eigenen Notizen

Arbeiten in Verschiedene Sozialformen